

**令和7年度**

**東京都中学校**

**バドミントン選手権大会**

**Bブロック（3、4ブロック）予選会**

●期日：令和7年 7月12日（土）団体戦  
7月13日（日）個人戦

●会場：7月12日 板橋区上板橋体育館  
桜川中学校体育館  
7月13日 北区赤羽体育館

●主催 東京都中学校体育連盟

●主管 東京都中学校体育連盟Bブロック  
（第3、4合同ブロック）バドミントン部

●後援 東京都バドミントン協会

●協賛 ヨネックス（株）・アイベックススポーツ（株）  
（株）落合コーポレーション・（株）VICTOR SPORTS

## 大会実施上の規定

### 東京都中学校体育連盟バドミントン競技部

#### <大会参加に際して>

- (1) 参加者（選手、監督、コーチ）並びに保護者、応援生徒等の帯同者は、本大会が東京都の中学校生徒を基盤とした学校教育活動下での大会であることを認識し、その歴史的な意義や品位を保つ行動を心がけてください。
- (2) 受付後の競技場入場時には、大会実行委員会から発行されたIDカードを必ず掲出してください。
- (3) 参加者は、服装等を整えるとともに、大会運営に協力してください。
- (4) 選手は、儀礼（表彰、試合入退場・あいさつ時）の際は、上衣の裾は下衣の中に入れてください。

#### 1 受付

大会開始時刻までに参加校の引率者が必ず公印を押した参加確認書を提出し、受付を済ませる。引率者が部活動指導員の場合は、部活動指導員確認書（校長承認書）も提出する。

#### 2 監督・部活動指導員・コーチ・外部指導者・引率者

- (1) 参加生徒の監督・引率は、出場校の校長・教員・部活動指導員とする。部活動指導員が引率・監督を務める場合には、所定の「部活動指導員確認書（校長承認書）」に必要事項を記入し、大会事務局に参加申込時に提出する。なお、部活動指導員は拠点校方式チームを除いて他校の引率者にはなれない。（省令の言う部活動指導員と外部指導者とは違う。）地域クラブ活動の監督・引率は代表者・指導者とする。

- ①小中一貫教育を行う学校において、都教委より小中兼務の発令を受けている小学校教員は、中学校の教員と考える。
- ②ここでいう教員とは公立学校の教諭・再任用教諭、私立学校教員のことである。
- ③複数の教員が引率する場合は、1名を監督、他の者をコーチとする。競技フロア内では監督証、コーチ証を常に着用する。

#### (2) 監督・引率者の特例

東京都中学校体育大会の生徒参加について、日常指導している校長・教員・部活動指導員又は代表者・指導者が引率できず、校長又は代表者がやむを得ないと判断した場合に限り、次に示す「監督・引率細則」により、校長又は代表者が承認した者の引率による参加を認める。ただし、細則による規程は、東京都中学校体育連盟が主催する大会に適用する。

※「監督・引率細則」に関しては令和7年度東京都中学校体育大会実施要項、7ページにある

「監督・引率細則」に準ずる

- (3) 東京都中学校体育連盟が主催する本大会に出場するチーム・選手の引率者、監督、部活動指導員、外部指導者、トレーナー等は、部活動の指導中における暴力・体罰・セクハラ等により、任命権者または学校設置者から懲戒処分を受けていない者であることとしている。校長又は代表者はこの点を確認して大会申込書を作成する。なお、外部の指導者は校長又は代表者から暴力等に関する指導処置を受けていないこととする。
- (4) 監督・引率者は応援の者を含めて、最後まで責任をもって生徒を指導する。また、監督・コーチ・外部指導者・部活動指導員は、大会要項・競技規則・大会実施上の規定・本部の指示などを遵守し、大会運営に協力する。

#### 3 試合

- (1) 試合では常にフェアプレーを心がけ、行動を速やかにする。また、相手を威嚇したり、不快の念を抱かせないようマナーに注意する。
- (2) 汗ふき及び水分補給、靴ひもの締め直し、ラケットの交換等が必要な場合は、主審の許可を得る。ただし、水分補給はフロアでの水分補給が認められている場合のみとし、入れ物はフタの閉められるものとする。
- (3) 団体戦の試合前後には、選手と監督が整列し、あいさつをする。
- (4) 団体戦では、対戦相手が決まり次第速やかに本部にオーダーを提出し、選手は会場内に待機する。
- (5) 団体戦の1対抗を複数コートで行う場合、試合順にかかわらず団体の勝敗が決した時点で他の試合を打ち切る場合がある。
- (6) 団体戦でコートサイドの選手席に入れるのは、当該チームの登録選手及び監督・コーチ・外部指導者とする。コーチ席にはそのうち2名以内とする。コーチは公認審判員規程第5条第12項コートの外からのアドバイスを厳守すること。
- (7) 選手はシャトルがインプレーでないときに限り、コーチ席より試合中にアドバイスを受けることができる。ただし、プレーの進行を遅らせてはならない。
- (8) インターバルの時にコートでアドバイスできるのは、当該チームの監督・コーチ・外部指導者・生徒1名のうち2名以内とする。コーチはコートサイドでマッチにふさわしい服装で臨み、体育館シューズで入場すること。（スリッパ・サンダル・裸足は不可）
- (9) インターバルを除いて、選手は主審の許可なくコートを離れることはできない。
- (10) 審判への質問については、審判員の判定に対して疑問のある場合は当該プレーヤーが、団体戦の場合は当該プレーヤーと監督に限り質問することが認められる。ただし、抗議あるいは異議であってはならない。

#### 4 服装

- (1) 頭髪、服装は大会の品位を損なわないものとし、さっぱり整える。競技用ウェアは(公財)日本バドミントン

協会審査合格品とする。シャツは東京都中学校体育連盟バドミントン競技部認定のウェア（関東記念ウェア過去3年まで）については、着用を認める。

- (2) 上衣背面中央部には、縦20cm、横30cmの範囲内にチーム名の表示をすること。その際に、競技用ウェア上衣背面にロゴや規定外の文字を直接プリントしている場合は、ゼッケンを用い、四隅を留めてそれを見えないようにすること。文字の大きさ等に関しては（公財）日本バドミントン協会競技規則大会運営規程第4章第24条に準ずる。
- (3) 上衣の背面中央に必ずチーム名を明記（上段：チーム名、下段に姓を入れても良い）する。姓を入れる場合チーム内に同姓がいる場合には名前の一文字目を小さく入れること。ゼッケンを使用する場合、白の布地で縦20cm、横30cmの大きさを基準とする。（ゼッケンの場合の文字の色は、黒色または濃紺色とする。）文字列、背番号は視認性の高い文字（楷書体・明朝体またはゴシック体のような文字）、数字（算用数字）を使用し、文字、数字の色は上衣背面色と明確に区別できる色とする。  
※アルファベットを用いる場合は、大文字を使用することを推奨
- (4) ウェア（上衣）の前面には、（公財）日本バドミントン協会競技規則大会運営規程第4章第24条において、複数行の文字列の表示と、前番号の表示を認めているが、中学生が広告媒体となることはふさわしくないとの観点から、広告やスポンサー名およびスポンサーロゴは禁止とし、表示できるのは学校名・チーム名、またはその一般的略称に限る。
  - ①複数行の文字列は、高さ10cm、横40cmの範囲内に納まるものとする。
  - ②文字列は装飾文字を使用してもよく、単一色と限定しない。
  - ③前番号はウェア（上衣）前面の胸下に背番号と同一番号をつけるものとする。大きさは高さ8cm以内、一桁横4cm以内とし、二桁以内とする。
- (5) 健康器具などのネックレスや手首等にバンドなどを着用しての試合を禁止する。

#### 5 応援・会場使用

- (1) 応援は、拍手（手拍子等リズムを取ることも含める）並びに声援による。
- (2) 鳴り物の使用、足を踏み鳴らす行為等の応援は認めない。団扇を叩くのは不可とする。
- (3) フロアでの写真や動画の撮影については原則不可とする。フロアを除く会場内での撮影は許可するが、会場の電源の使用はしない。報道機関や学校から依頼された業者（卒業アルバム等）等の撮影については、事前に競技役員に許可を取る。
- (4) 個人で撮影した画像や動画をSNSなどを通じて、インターネット上に公開しない。
- (5) 空いたコートを手勝手に使用しない。また、競技フロア内では試合の進行を妨げないように注意する。
- (6) 体育館シューズと外履きの区別は会場のルールをしっかりと守る。
- (7) 指定された場所以外には、絶対に立ち入らない。
- (8) カン・ビン類、菓子類は一切持ち込まない。
- (9) 昼食は指定された場所とする。ゴミは必ず持ち帰り、会場やその周辺には残さない。
- (10) 更衣室には荷物を放置しない。特に貴重品は各自又は学校ごとに管理する。
- (11) その他、会場の使用にあたっては、会場のルール及び本部の指示に従う。

#### 6 審判

- (1) 試合に負けた学校及び本部より指定された学校の生徒は、ただちに、本部の指示に従って、指定された試合の審判（主審・線審・得点表示）を担当する。
- (2) 審判は厳正にてきばきと行う。疑問点は本部に問い合わせる。
- (3) 線審は一ヶ所に一名のみ着席し、明確に判定する。
- (4) 試合終了後はすぐに本部に用具（含シャトル）を返し、結果を報告する。
- (5) 会場内の付属物にシャトルが触れた場合にはフォルトとする。

#### 7 危機管理対応

- (1) 各チームの引率者は、会場までの往復経路間での事故や災害（雷雨等）など緊急時の連絡方法や避難場所、避難方法等の確認をする。
- (2) 会場内の避難経路を確認する。
- (3) 地震、火災等発生時は、本部や体育館担当者の指示に従って行動する。
- (4) 事故等が発生したら、本部へ連絡する。
- (5) 生徒の健康観察をしっかりと行う。生徒の健康安全を第一に考える。

#### 8 その他

- (1) 試合時間、コートなどが変更される場合があるので、常に進行の状況や放送に注意する。
- (2) 本部の指示に注意し、直ちに指示通りに行動する。
- (3) その他、不明な点や疑問、特別な事情・配慮が必要な場合など、事前に本部に問い合わせる。
- (4) この規定は、2025年4月28日より実施する。

RACKET SHOP FUJI  
http://www.rsfuji.co.jp

YONEX

勝利の方程式

「超一流を目指して...妥協なき練習」

http://www.rsfuji.co.jp/

お得な情報盛りだくさん!!  
ご利用下さい

公式  
You  
Tube



公式  
アプリ



公式FB  
ページ



公式X



公式  
Instagram



### 日本バドミントン専門店会



●日本バドミントン専門店会に加盟しているショップは、安心してお買物が出来るしるしです。バドミントンに関する事なら、どんなことでもお気軽にお尋ね下さい。バドミンントンのエキスパートがいるお店です。当店は日本バドミントン専門店会加盟店です。

### ●ラケット保険

当店独自の保険です。ラケットの全損・折損を保証させていただきます。これで安心!おもいきりプレーに専念して下さい。

### ●新グリーンカード

ご来店でお買物¥1,000ごとにスタンプを押印させて頂くカードです。(シャトルは除く)貯まると商品券として自由にお使いいただけます。

### 大会、応援します!

当店は、各地区のどんな小さな大会でも応援します。なんでもお気軽にご相談下さい。スタッフ一同お待ちしております。

●クラブ単位での訪問販売とレッスン・コーチも行ってまいります。詳しくは各店又はホームページでおたずね下さい。

プレイ仲間が集う場所 **BADMINTON Pro Shop**

# RACKET SHOP FUJI

- 国分寺店: 国分寺市南町3-19-1 ☎042(322)5626
- フットケアファクトリー店 ☎042(312)2572
- 吉祥寺店: 武蔵野市吉祥寺本町1-7-8 マーブルビル4F ☎0422(22)8844
- 所沢店: 所沢市御幸町6-1 ☎04(2928)0288
- 町田店: 町田市原町田6-26-11 ☎042(723)9555
- 八王子店: 八王子市子安町4-27-12 ☎042(623)5191
- 川崎店: 川崎市幸区中幸町4-50-3 ☎044(541)9555
- 静岡店: 沼津市庄栄町3-17 2F ☎055(929)9666
- 川越店: 川越市脇田町6-9 2F ☎049(223)7444

- 立川店: 立川市錦町1-8-2 2F ☎042(527)9554
- 赤羽店: 北区赤羽西1-28-5 2F ☎03(3900)9554
- 海老名店: 海老名市中央1-16-17 3F ☎046(234)9444
- 橋本店: 相模原市緑区東橋本1-24-13 ☎042(700)9554
- 井土ヶ谷店: 横浜市南区井土ヶ谷中町156 2F ☎045(325)9551
- 市が尾店: 横浜市青葉区市ヶ尾町1152-21 2F C ☎045(482)9510
- 大和店: 大和市中央1-7-36 ☎046(204)9009
- 世田谷店: 世田谷区南烏山6-4-13 エルデ6 2F ☎03(5314)9851



BADMINTON  
SHUTTLECOCKS

**PRO** FEATHER

1羽から14枚しか取れない羽根を厳選し  
徹底した品質管理のもと理想の飛びを追求した  
シャトルコック

各種試合にも採用の  
高品質モデル

**EX**



試合球に近い  
超高耐久モデル

**Super**



高耐久が特徴の  
練習用シャトル

**Powerful**



コストと品質のバランスが  
良い練習用シャトル

**Power**



**¥6,050 (税込)**  
2024年4月より新価格  
日本バドミントン協会  
第一種検定合格品

オープン価格

オープン価格

オープン価格

**WHT**



**GRE**



伸縮しにくく正確なラインがひける  
水拭き等に強い耐久性

**FD・ラインテープ**

オープン価格

- ◎カラー：ホワイト/グリーン
- ◎サイズ：(長さ)51m / (幅)4cm
- ◎2個入り

総発売元 アイベックススポーツ株式会社 **/BEX SPORTS**

〒252-0233 神奈川県相模原市中央区鹿沼台2-18-7 TEL 042-769-8885

# KAWASAKI® DEBUT!!

ブランド史上 No.1 品質のシャトルが登場



## ELITE TOP

エリートトップ  
KS-301

温度表示番号1～5

日本バドミントン協会第1種検定合格球

素 材 水鳥羽根+天然2層コルク

KAWASAKI  
最高級  
品質  
シャトル

定価 6,050 円(税込)

販売価格は店頭で!

BADMINTON  
FEATHER  
SHUTTLECOCKS

日本バドミントン協会  
第1種検定合格球

KS-301

PULL OUT

## ELITE ACE

エリート エース  
KS-303

温度表示番号1～5

日本バドミントン協会第2種検定合格球

素 材 水鳥羽根+天然2層コルク

定価 5,500 円(税込)

販売価格は店頭で!

BADMINTON  
FEATHER  
SHUTTLECOCKS

日本バドミントン協会  
第2種検定合格球

KS-303

PULL OUT

●温度表示番号

SPEED	1	2	3	4	5
TEMPERATURE	22°C～	22°C～22°C	22°C～28°C	27°C～29°C	32°C～40°C





100%

## MASTER ACE

MASTER ACE / マスターエース

¥4,500 + 税 (1ダース) 中国製

製造表示番号2~5

日本バドミントン協会第1種検定合格球

日本国内第1種大会使用球

日本リーグチーム練習球

BWF (世界バドミントン連盟) 認定球

KOREAナショナルチーム公式練習球



100%

## MASTER NO.1

MASTER NO.1 / マスターワン

¥4,000 + 税 (1ダース) 中国製

製造表示番号2~5

日本バドミントン協会第2種検定合格球

日本リーグチーム練習球

日本国内トップ大学チーム練習球

日本国内トップ高校チーム練習球

社会リーグチーム練習球

BAC (アジアバドミントン連盟) 認定球

KOREAナショナルチーム公式練習球



## MASTER NO.2

MASTER NO.2 / マスターツー

¥3,600 + 税 (1ダース) 中国製

製造表示番号2~5



## MASTER NO.3

MASTER NO.3 / マスタースリー

オープン価格 (1ダース) 中国製

製造表示番号2~5

〒550-0011

大阪市西区阿波座一丁目15番19号

ビクタースポーツビル

TEL : 06-4394-7660

FAX : 06-4394-7670

WWW.VICTORSPTS.JP

団体戦

7/12	板橋区上板橋体育館							
	1	2	3	4	5	6	7	8
9:00	開場、入場							
9:30	BT1	BT2	BT3	BT4	GT1	GT2	GT6	GT7
	BT5	BT6	BT7	BT8	GT8	GT9	GT10	GT11
	BT9	BT10	BT11	BT12	GT14	GT15	GT16	GT17
	BT13	BT14	BT15	BT16	GT18	GT19	GT20	GT21
	BT17	BT18			GT22	GT23	GT24	GT25
	BT19	BT20	BT21	BT22	GT26	GT27	GT28	
	BT23	BT24	BT25					

7/12	桜川中学校			
	1	2	3	4
9:00	開場、入場			
9:30	GT3	GT4	GT5	
	GT12	GT12	GT13	GT13

個人戦

7/13	北区赤羽体育館							
	1	2	3	4	5	6	7	8
8:45	開場、入場							
9:30	BS1	BS2	BS3	BS4	GS1	GS2	GS3	GS4
	BS5	BS6	BS7	BD1	GS5	GS6	GS7	GS8
	BD2	BD3	BD4	BD5	GS9	GD1	GD2	GD3
	BD6	BD7	BS8	BS9	GD4	GD5	GD6	GD7
	BS10	BS11	BS12	BS13	GD8	GD9	GS10	GS11
	BS14	BS15	BD8	BD9	GS12	GS13	GS14	GS15
	BD10	BD11	BD12	BD13	GS16	GS17	GD10	GD11
	BD14	BD15	GD12	GD13	GD14	GD15	GD16	GD17
	BS16	BS17	BS18	BS19	GS18	GS19	GS20	GS21
	BD16	BD17	BD18	BD19	GD18	GD19	GD20	GD21
	BS20	BS21	BS22	BS23	GS22	GS23	GS24	GS25
	BD20	BD21	BD22	BD23	GD22	GD23	GD24	GD25
	BS24	BS25	BS26		GS26	GS27	GS28	
	BD24	BD25	BD26		GD26	GD27	GD28	GD29

※ ポイントは、団体戦、個人戦ともに1回戦は15点3ゲーム延長最大21点、2回戦以降は21点3ゲームマッチ延長最大30点とします。

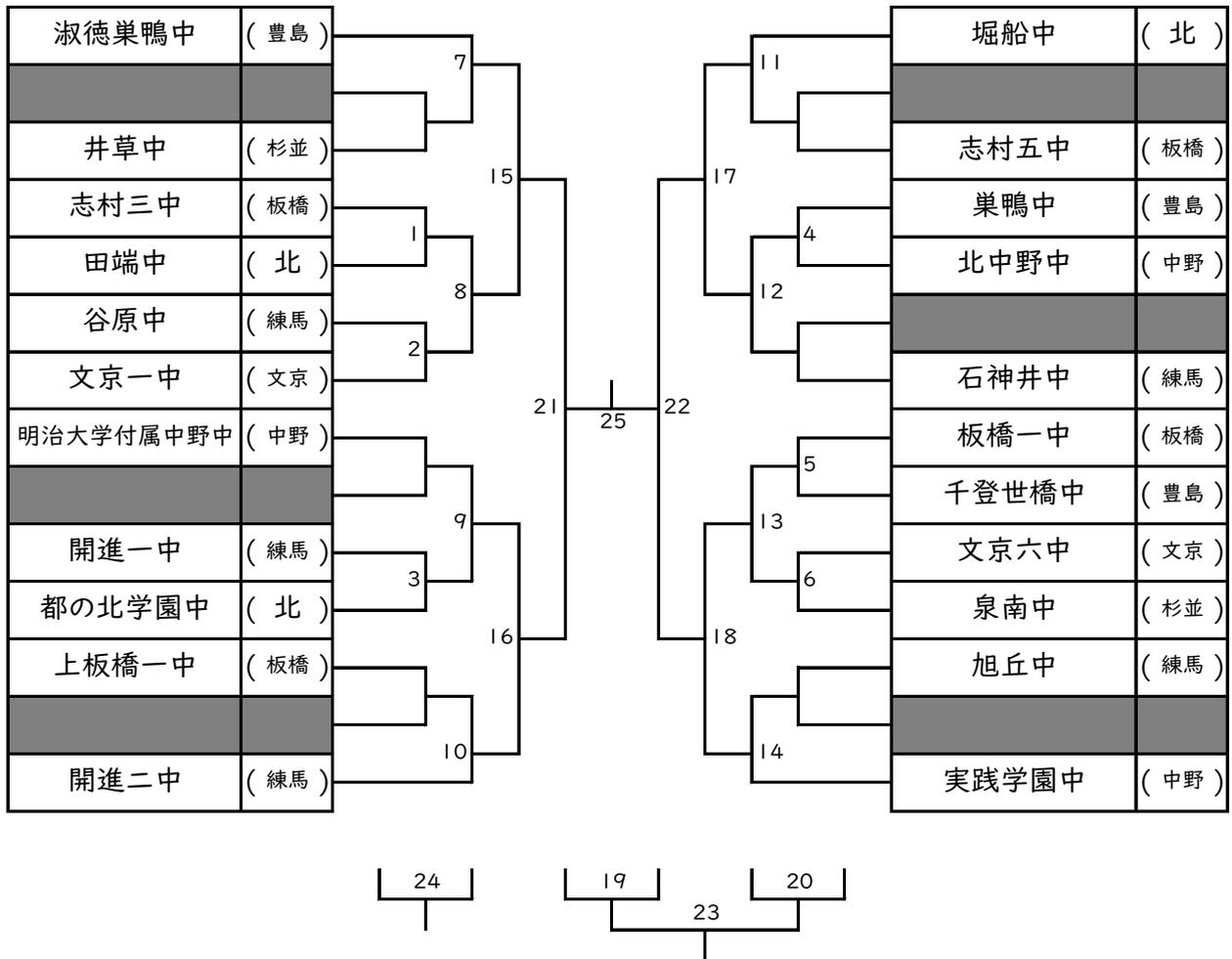
※ 流し込みで行う。

※ コールをよく聞くこと。

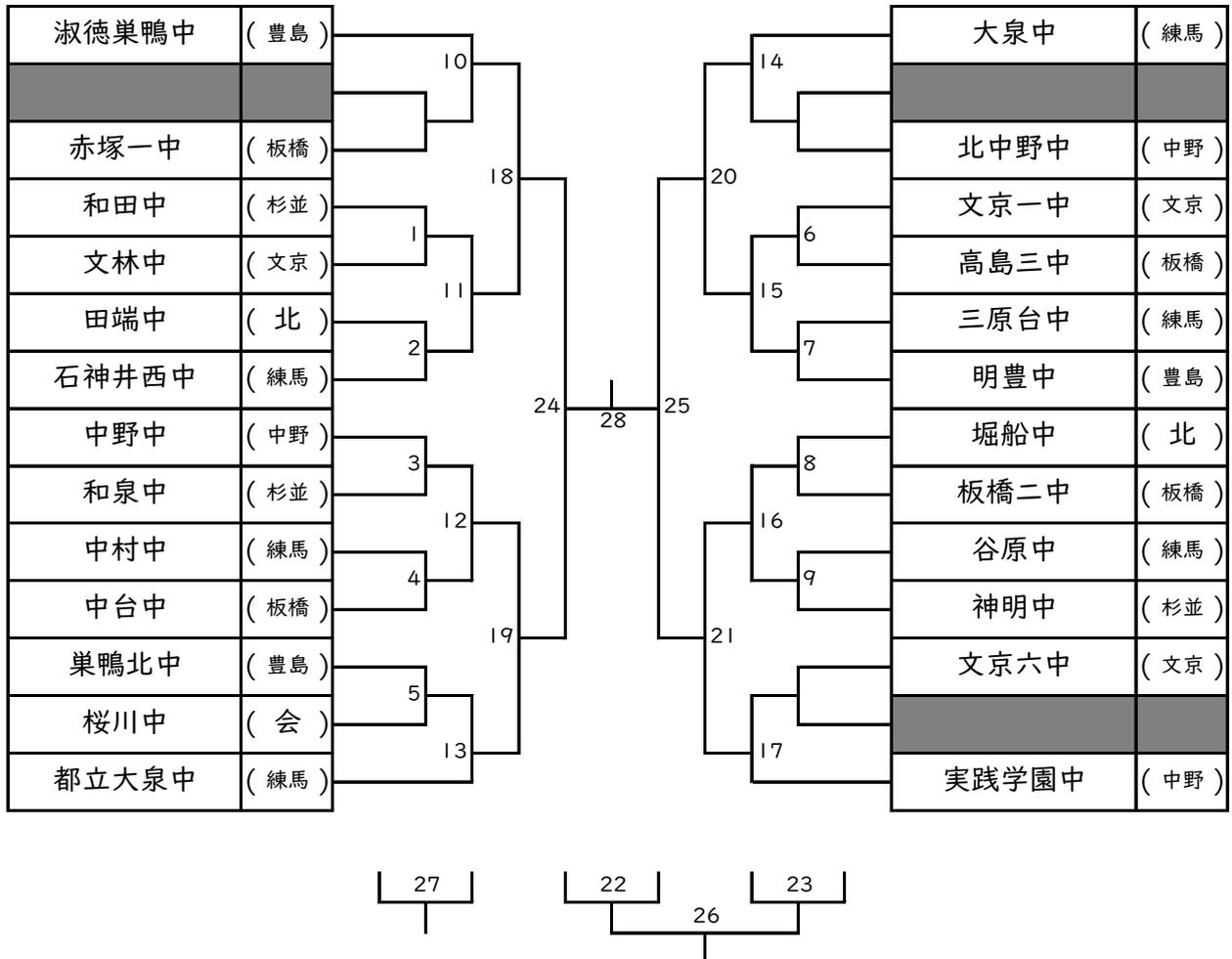
※ 審判は1巡目は本部で指定する。

※ 2巡目以降は敗者校審判(敗者区)とする。

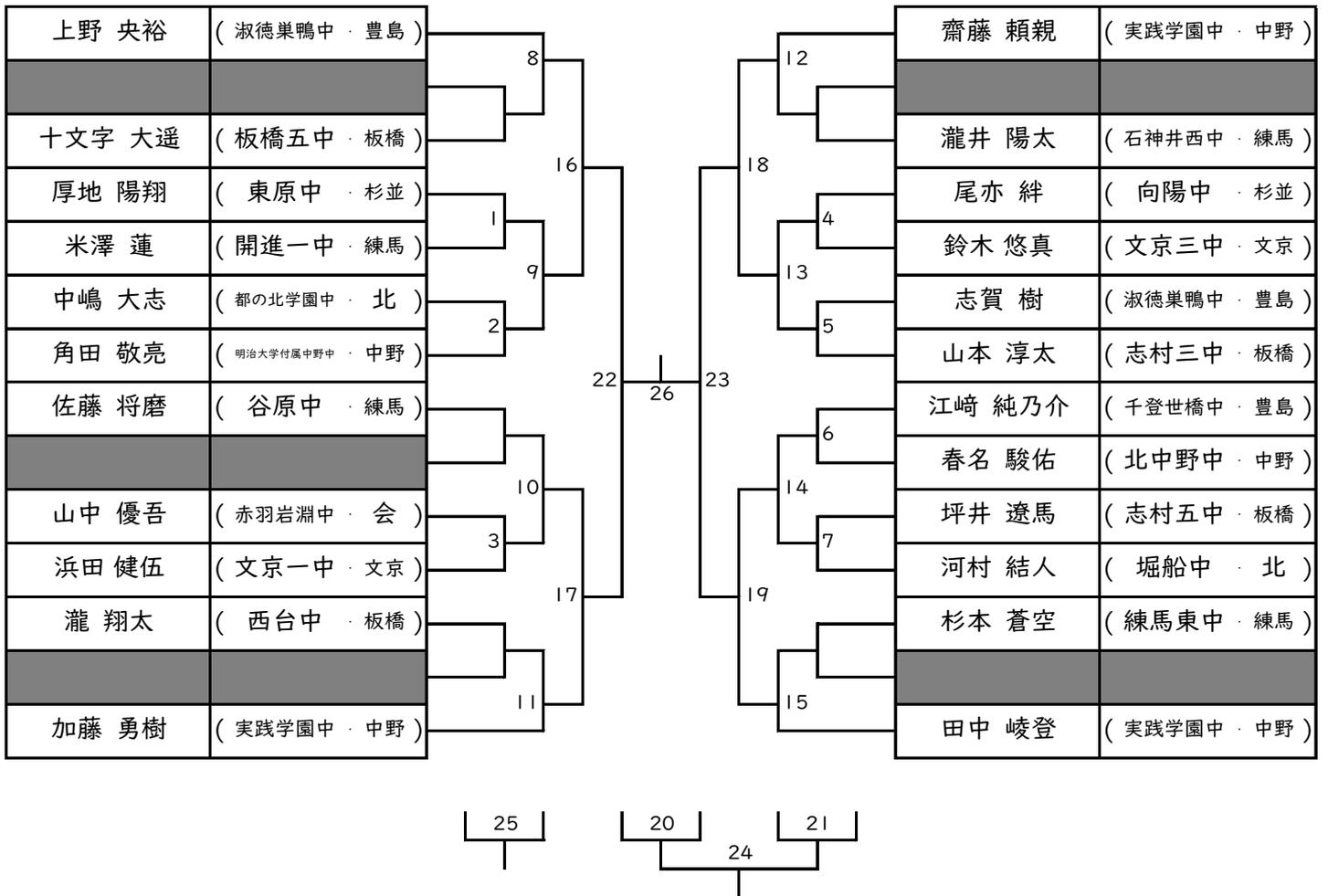
### 男子団体(6)



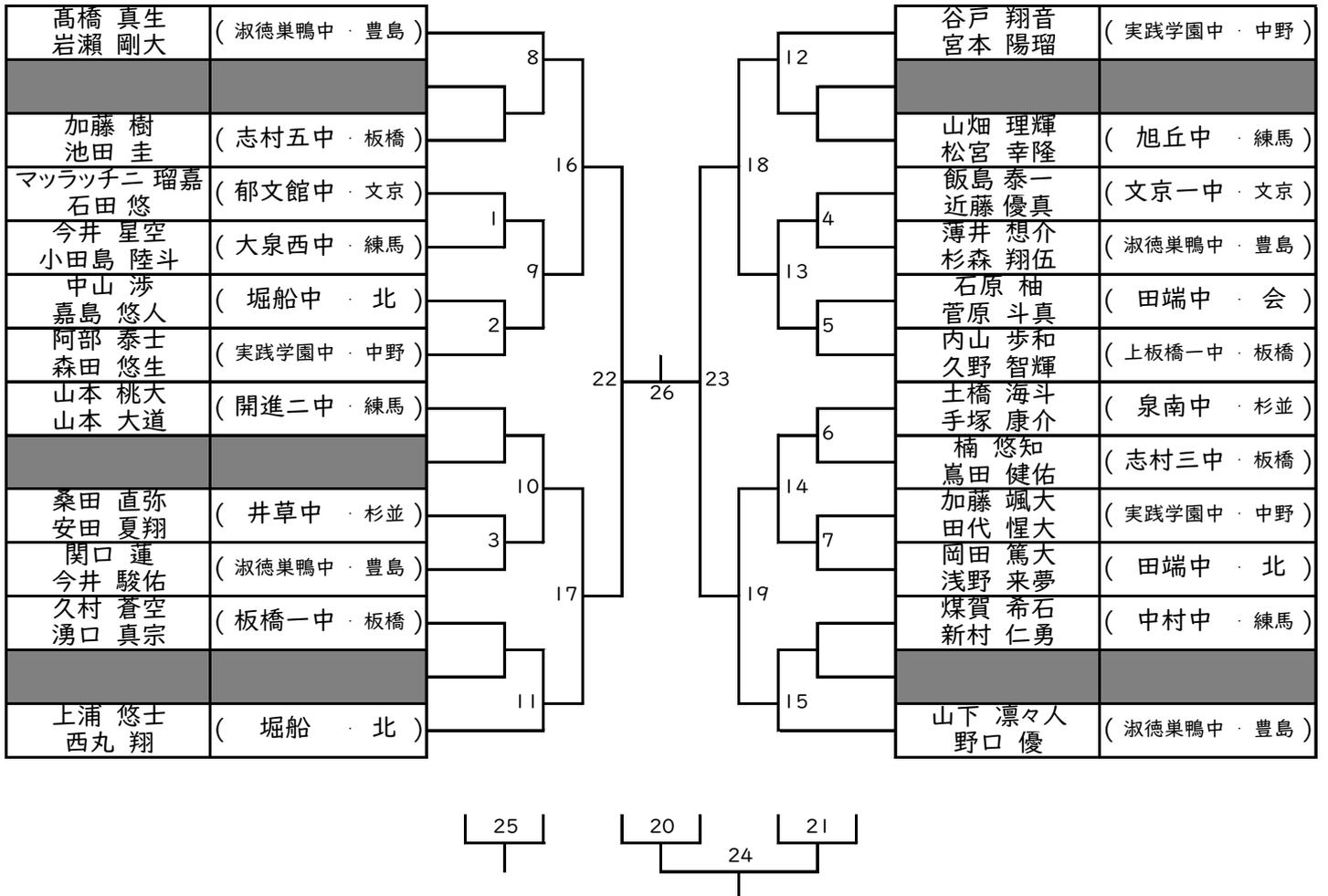
### 女子団体(6)



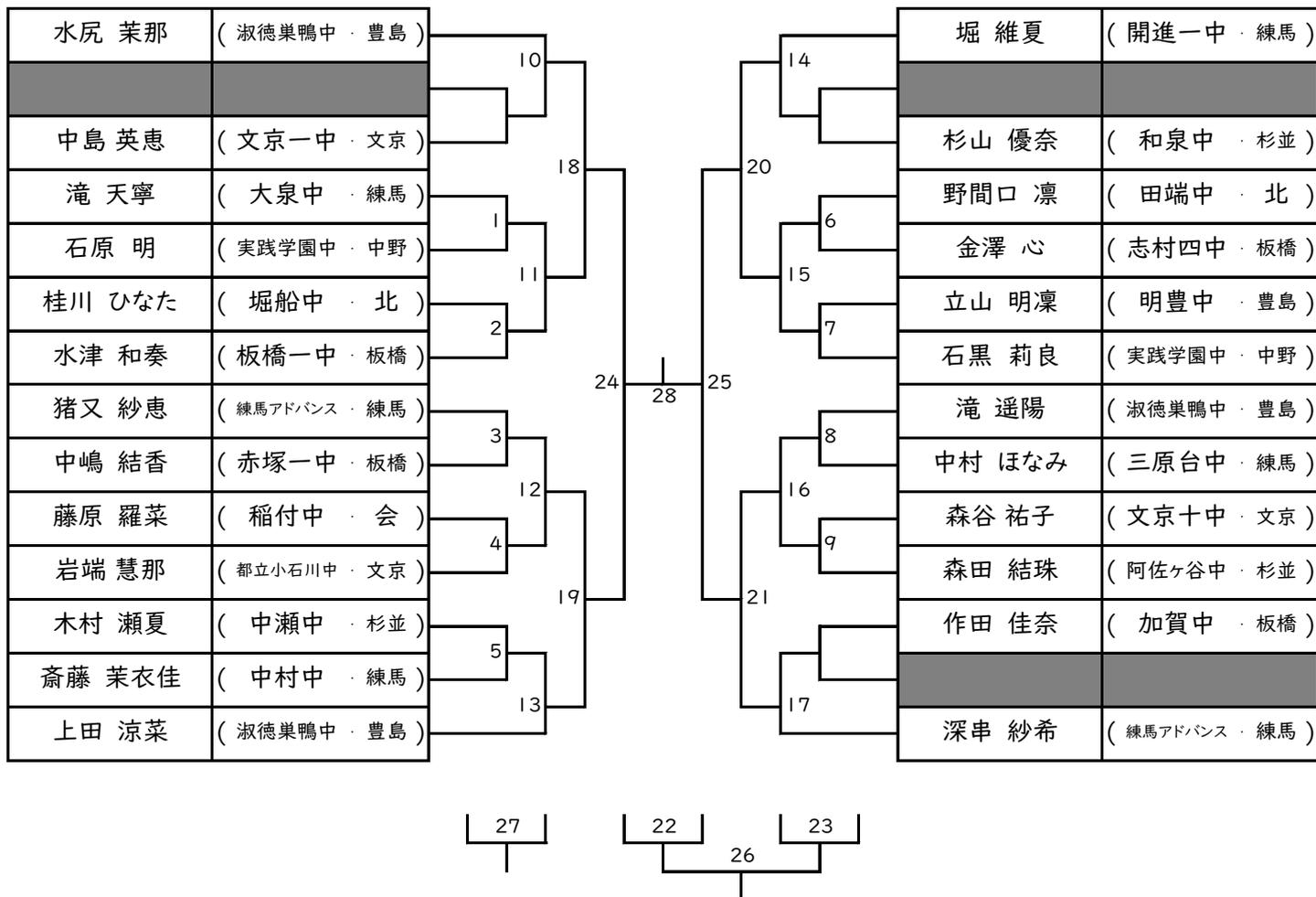
### 男子単(5)



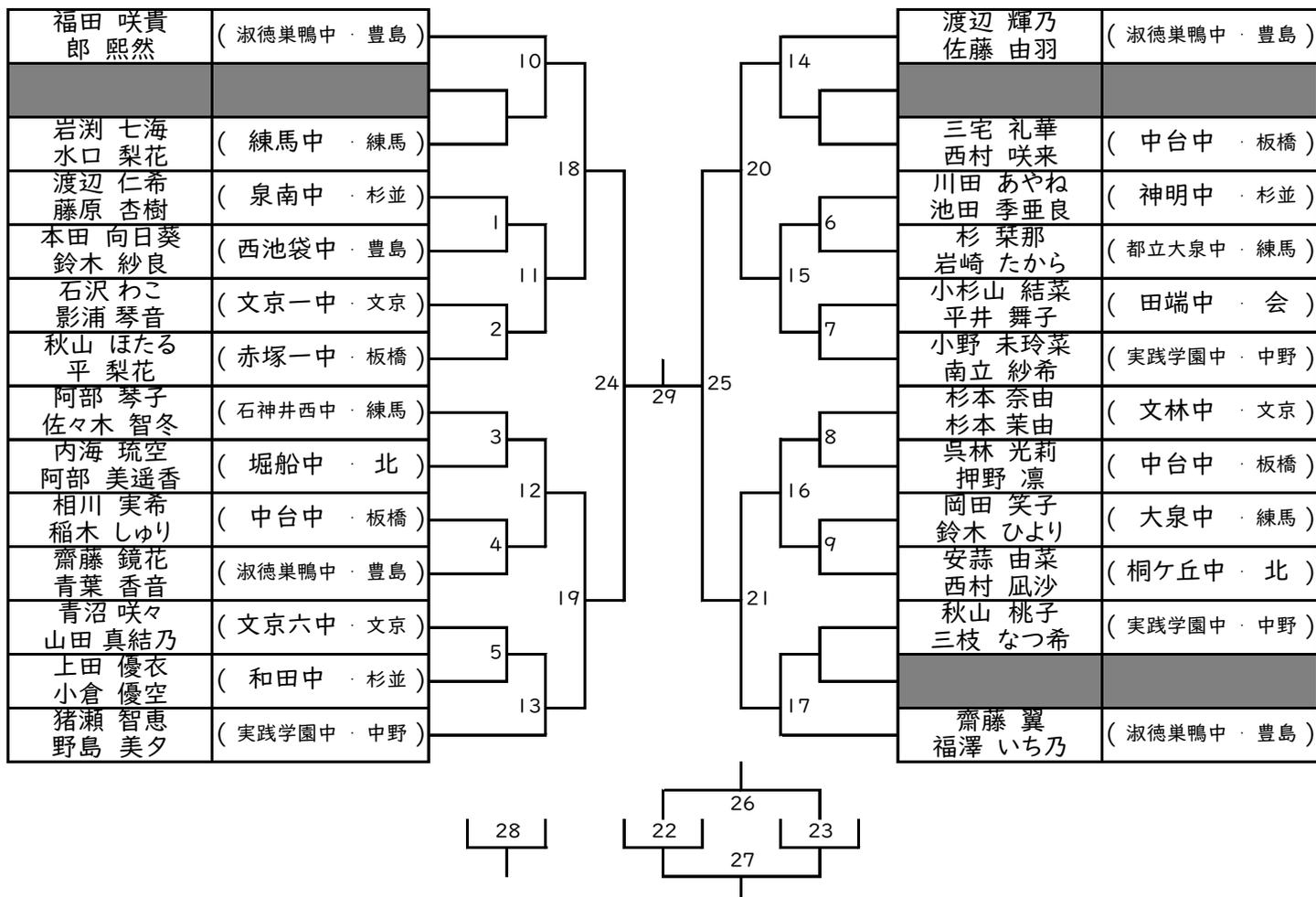
### 男子複(5)



### 女子単(6)



### 女子複(7)



## 主審のコールの仕方

- ① 最初のサービングサイドとレシービングサイドを決めるとき 「トス (じゃんけん) をしてください」
- ② プレーヤーを紹介するとき…省略
- ③ マッチ (試合) を始めるとき→「ラブ・オール、プレー」(「ファーストゲームラブオールプレー」とは言わない)
- ④ フォルトが起きたとき→「フォルト」(明らかなきは省略してよい)  
レシーバーのフォルト→「フォルト、レシーバー」      サーバーのフォルト→「フォルト、サーバー」
- ⑤ レットにするととき→「レット」
- ⑥ サービングサイドがラリーに負けて、相手側のサービスになるとき  
「サービス・オーバー」(必要なら、手で新しいサーバーと正しいサービスコートを目指す)
- ⑦ スコアをコールするときの例
  - (1) サービングサイドのスコアが8、レシービングサイドのスコアが3 「エイト・スリー」
  - (2) 5対5の同点→「ファイブ・オール」
  - (3) 第1ゲーム (または第2ゲーム) で、一方のサイドのスコアが11 点に達したとき(11-8 の場合)→「(サービスオーバーのときは、「サービス・オーバー」と言ってから) 11-8、インターバル」
  - (4) 60 秒のインターバルが40 秒経過→「~コート、20 秒 (2回繰り返す)」
  - (5) インターバルが終わったら→「11-8、プレー」
  - (6) サービングサイドがあと1点でゲームが終了するとき(例 20-14 の場合) 「20 ゲーム・ポイント・14」
  - (7) サービングサイドがあと1点でマッチ (試合) が終了するとき 「20 マッチ・ポイント・14」
  - (8) スコアが20 点オールになったとき→「20 オール」
  - (9) 一方のサイドのスコアが29 点に達したとき(例 29-28 の場合) 「29 ゲーム・ポイント (またはマッチ・ポイント)・28」
- ⑧ 第1ゲームが終了したとき  
例 Xさん (A中学校) が21 対18 で勝った  
「ゲーム (ストップウォッチをON にする)、ファースト・ゲーム・ワン・バイ・Xさん、A中学校、21-18 (1ゲーム目 21 対18 でXさん、A中学校の勝ちです)」(最後の21 点目はコールせず、シャトルがコートに着いた瞬間に「ゲーム」とコールする)
- ⑨ エンドを交替させるとき→「チェンジ・エンズ」
- ⑩ 120 秒のインターバルで100 秒経過したとき→「~コート、20 秒 (2回繰り返す)」
- ⑪ 第2ゲームを始めるとき「セカンド・ゲーム、ラブ・オール、プレー」
- ⑫ 第2ゲームが終了して、第3ゲームに入るとき  
例 第1ゲームで負けたYさん (B中学校) が21 対15 で第2ゲームに勝った  
「セカンド・ゲーム・ワン・バイ・Yさん、B中学校、21-15、ワン・ゲーム・オール」
- ⑬ 第3ゲームを始めるとき→「ファイナル・ゲーム、ラブ・オール、プレー」
- ⑭ 第3ゲームで、一方のサイドが11 点になったとき  
「11 -?、チェンジ・エンズ、インターバル」、(移動後)「プレー」
- ⑮ マッチ (試合) が終わったとき  
例 Xさん (A中学校) が21 対18、17 対21、21 対10 でマッチ (試合) に勝った  
「マッチ・ワン・バイ・Xさん、A中学校、21-18、17-21、21-10 (この試合は、21-18、17-21、21-10 で、Xさん、A中学校の勝ちです)」
- ⑯ 一方のサイドが棄権してマッチ (試合) が終了したとき  
例 Yさんが棄権して、Xさんがマッチに勝った  
「Yさん、B中学校、棄権。マッチ・ワン・バイ・Xさん、A中学校 (全スコア)」
- ⑰ 違反したサイドを呼んで
  - (1) 警告を宣告するとき→「ウォーニング・フォー・ミスコンダクト」
  - (2) フォルトを宣告するとき→「フォルト・フォー・ミスコンダクト」
- ⑱ 一方のサイドが失格してマッチ (試合) が終了したとき  
例 Yさんが失格して、Xさんがマッチに勝った  
「Yさん、B中学校、失格。マッチ・ワン・バイ・Xさん、A中学校 (全スコア)」
- ⑲ 線審が明らかに間違った判定をしたと認めたとき  
シャトルがインのとき→「コレクション・イン」、シャトルがアウトのとき→「コレクション・アウト」

## その他

- ① シャトル交換が必要かどうかは主審が決定します。(試し打ちはさせないでください)
- ② マッチ (試合) 中のけがや病気の場合、必要なら本部の先生をコートに呼びます。もし出血がある場合、出血が止まるまで、あるいは傷が保護されるまでゲームを遅らせません。その際、本部の先生が主審にプレー再開の指示をします。
- ③ 近隣のコートからシャトルが飛んできたとき、邪魔になったり、気をひかないようなら「レット」は、コールしなくてかまいません。

スコアシート

令和2年度 3ブロック1年生 大会

東京都中学校体育連盟バドミントン部

種目	試合番号	オーダー	選手名・所属	スコア	選手名・所属	コート	審判校名
女子シングルス	30	決勝	L 伊藤	24 - 22	山本	2	赤一中
	R 西大和六中 / <small>エブロック</small>		21 - 18	本町五中 / <small>アブロック</small>			

第一ゲーム	伊藤	S	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20		
	山本		0	1		2		3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
			21	22	23	24		24																	
			21	22																					
第二ゲーム	伊藤	S	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	
	山本		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	
																								18	
第三ゲーム	伊藤	S	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	
	山本																								

見やすくするため次の段につづきは書きましよう。

現行の書き方ではシングルスの場合、Rは入れない。得点の0は両者に入れる。

21点目の次のマスは空欄で何も書かない。

●警告の対象となる行いの例：  
 \* ネット、床をラケットでたたく \* なかなかレシーブにつかない。 \* 主審の許可なく水を飲んだ。  
 →異なる種類の警告でも警告2回目はフォルトになる。(ダブルスではパートナーの分も含む)  
 \* 警告W、フォルトFや中断Sがあった時は、その得点の次のマスに記号を入れて下さい。

勝者署名 伊藤 主審署名 新井博幸 コール時間 15:00 チェック時間 15:26

スコアシート

平成31年度 東京都新

東京都中学校体育連盟バドミントン部

種目	試合番号	オーダー	選手名・所属	スコア	選手名・所属	コート	審判校名
男子団体	1	複2 1回戦	L 佐藤	21 - 11	鈴木	1	中村中
	R 田中		29 - 30	高橋			
			本郷一中 / <small>エブロック</small>	5 - 10	武蔵二中 / <small>ロブロック</small>		

第一ゲーム	佐藤 (本郷一中)	R	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
	田中 (本郷一中)																							
	鈴木 (武蔵二中)	S	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	
	高橋 (武蔵二中)																							
			21	22	23	24	25	26	27	28	29	30												
			21	22	23	24	25	26	27	28	29	30												
第二ゲーム	佐藤 (本郷一中)	S	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	
	田中 (本郷一中)																							
	鈴木 (武蔵二中)	R	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	
	高橋 (武蔵二中)																							
			21	22	23	24	25	26	27	28	29	30												
			21	22	23	24	25	26	27	28	29	30												
第三ゲーム	佐藤 (本郷一中)	S	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	
	田中 (本郷一中)																							
	鈴木 (武蔵二中)	R	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	
	高橋 (武蔵二中)																							
			21	22	23	24	25	26	27	28	29	30												
			21	22	23	24	25	26	27	28	29	30												

田中の欄0の横に1, 2, 3...と続けて書く間違いが見受けられる。

21点目の次のマスは空欄にする。

最初に審判から見て右にいる側はR、左にいる側はLを○

両端に得点を記入し、得点の間に「/」を入れ○で

延長ゲームになる時は20-20のところ「/」を入れる。隣のマスは見やすくするため次の行に21点目

最初のサーバーはゲームごとに変えられるので確認して下さい。

勝者署名 佐藤、田中 主審署名 溝口 千里 コール時間 9:15 チェック時間 9:41

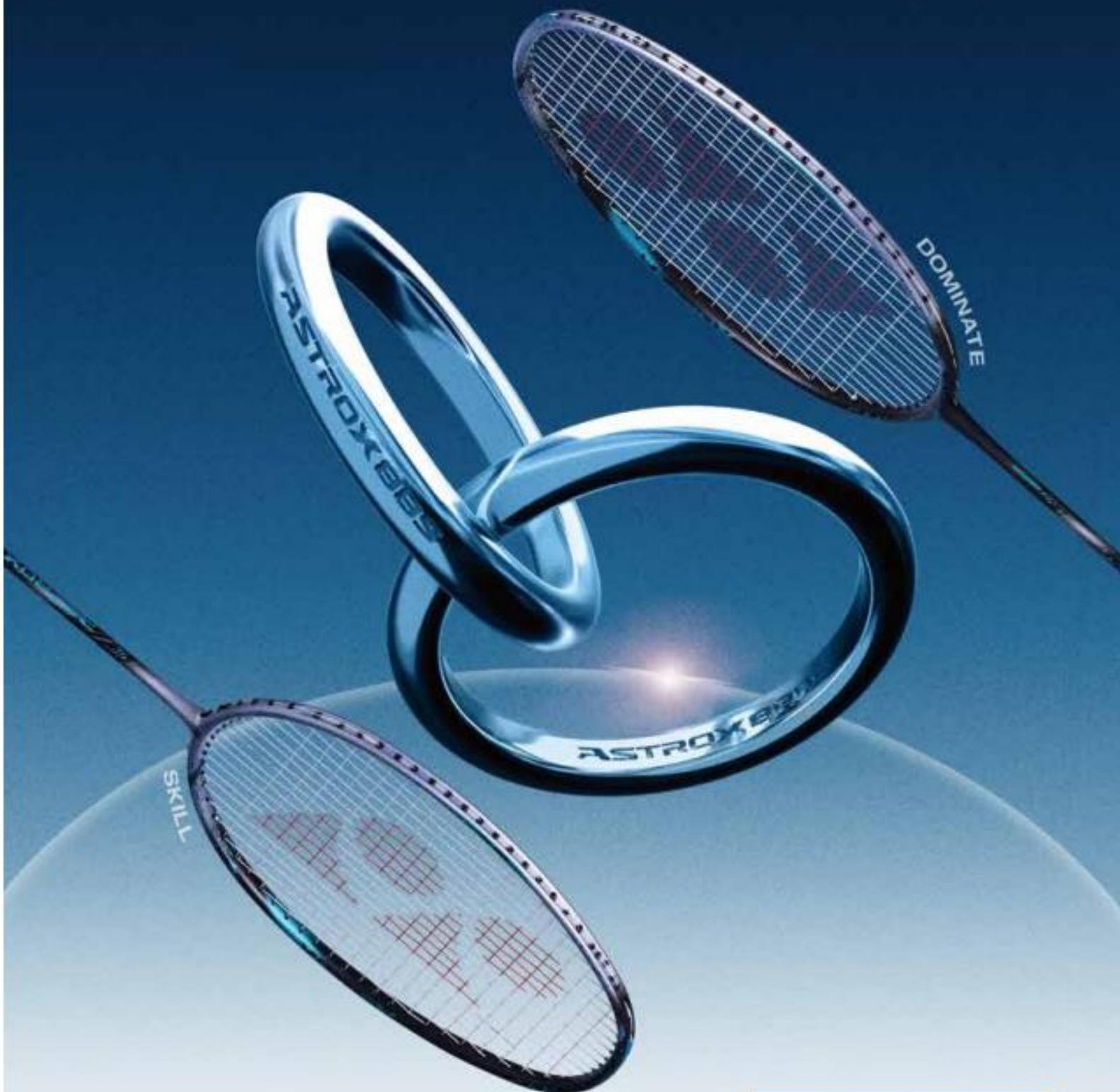
ASTROX88S



ASTROX88D

# A NEW DAWN FOR DOUBLES

ダブルスの夜明け



■ PRO ■ TOUR ■ GAME

[ASTROX 88 S/D PRO] ¥33,000(税込) 日本製

[ASTROX 88 S/D TOUR] ¥28,600(税込) 台湾製

[ASTROX 88 S/D GAME] ¥オープン価格 台湾製

X yonex\_jp @yonex\_jp F YONEXJPN Y YONEX JAPAN www.yonex.co.jp



far beyond ordinary